

# LÖSUNGEN (Teil A)

1a) B (3/8/0)

x-Koordinate wie A

y- " wie C

z- " wie A

E (3/0/4)

x-Koordinate wie A

y- " wie A

z- " wie H

F (3/8/4)

x-Koordinate wie A

y- " wie C

z- " wie H

$$b) \vec{AB} = \begin{pmatrix} 3-3 \\ 8-0 \\ 0-0 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0 \\ 8 \\ 0 \end{pmatrix}$$

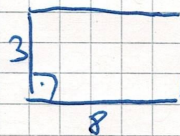
$$\vec{AD} = \begin{pmatrix} 0-3 \\ 0-0 \\ 0-0 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} -3 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix}$$

$$\vec{AB} \cdot \vec{AD} = \begin{pmatrix} 0 \\ 8 \\ 0 \end{pmatrix} \cdot \begin{pmatrix} -3 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix} = 0 \Rightarrow \vec{AB} \perp \vec{AD} \\ \text{(rechter Winkel)}$$

$$c) |\vec{AB}| = \left| \begin{pmatrix} 0 \\ 8 \\ 0 \end{pmatrix} \right| = 8 \text{ LE}$$

$$|\vec{AD}| = \left| \begin{pmatrix} -3 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix} \right| = 3 \text{ LE}$$

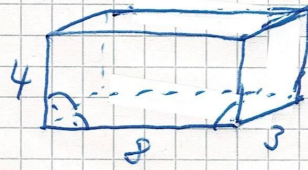
$$d) A = 3 \cdot 8 = 24 \text{ FE}$$





$$e) |\vec{AE}| = \left| \begin{pmatrix} 3 \\ 0 \\ 4 \end{pmatrix} \right| = \left| \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 4 \end{pmatrix} \right| = 4 \text{ LE}$$

$$V = 3 \cdot 8 \cdot 4 = 96 \text{ VE}$$



$$f) \vec{OM}_1 = \vec{OB} + 0,5 \cdot \vec{DA} + 0,5 \cdot \vec{DC}$$

$$= \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix} + 0,5 \cdot \begin{pmatrix} 3 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix} + 0,5 \cdot \begin{pmatrix} 0 \\ 8 \\ 0 \end{pmatrix}$$

$$= \begin{pmatrix} 1,5 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix} + \begin{pmatrix} 0 \\ 4 \\ 0 \end{pmatrix}$$

$$= \begin{pmatrix} 1,5 \\ 4 \\ 0 \end{pmatrix}$$

$$\Rightarrow M_1 (1,5/4/0)$$

$$g) \vec{OM}_2 = \vec{OM}_1 + 0,5 \cdot \vec{DH}$$

$$= \begin{pmatrix} 1,5 \\ 4 \\ 0 \end{pmatrix} + 0,5 \cdot \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 4 \end{pmatrix}$$

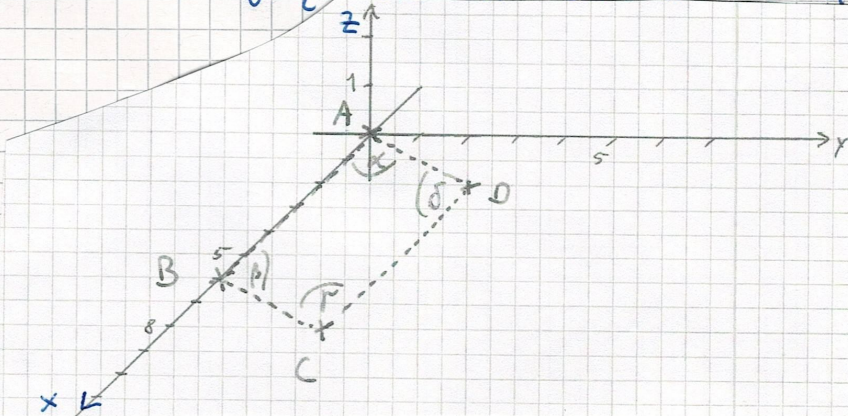
$$= \begin{pmatrix} 1,5 \\ 4 \\ 0 \end{pmatrix} + \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 2 \end{pmatrix}$$

$$= \begin{pmatrix} 1,5 \\ 4 \\ 2 \end{pmatrix}$$

$$\Rightarrow M_2 (1,5/4/2)$$

Alternative:  $\vec{OM}_2 = \vec{OB} + 0,5 \cdot \vec{DA} + 0,5 \cdot \vec{DC} + 0,5 \cdot \vec{DH}$

2a)





$$b) \vec{AB} = \begin{pmatrix} 6 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix}, \vec{BC} = \begin{pmatrix} 2 \\ 3 \\ 0 \end{pmatrix}, \vec{AD} = \begin{pmatrix} 2 \\ 3 \\ 0 \end{pmatrix}, \vec{CD} = \begin{pmatrix} -6 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix}$$

$$\text{zu } \alpha: \vec{AB} \cdot \vec{AD} = \begin{pmatrix} 6 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix} \cdot \begin{pmatrix} 2 \\ 3 \\ 0 \end{pmatrix} = 12 \neq 0$$

$$\Rightarrow \alpha \neq 90^\circ$$

$$\text{zu } \beta: \vec{BA} \cdot \vec{BC} = \begin{pmatrix} -6 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix} \cdot \begin{pmatrix} 2 \\ 3 \\ 0 \end{pmatrix} = -12 \neq 0$$

$$\Rightarrow \beta \neq 90^\circ$$

$$\text{zu } \delta: \vec{DA} \cdot \vec{DC} = \begin{pmatrix} -2 \\ -3 \\ 0 \end{pmatrix} \cdot \begin{pmatrix} 6 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix} = -12 \neq 0$$

$$\Rightarrow \delta \neq 90^\circ$$

$$\text{zu } \gamma: \vec{CB} \cdot \vec{CD} = \begin{pmatrix} -2 \\ -3 \\ 0 \end{pmatrix} \cdot \begin{pmatrix} -6 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix} = 12 \neq 0$$

$$\Rightarrow \gamma \neq 90^\circ$$

$$c) \vec{AB} = \begin{pmatrix} 6 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix}, \vec{DC} = \begin{pmatrix} 6 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix}$$

Die beiden Vektoren sind Vielfache voneinander

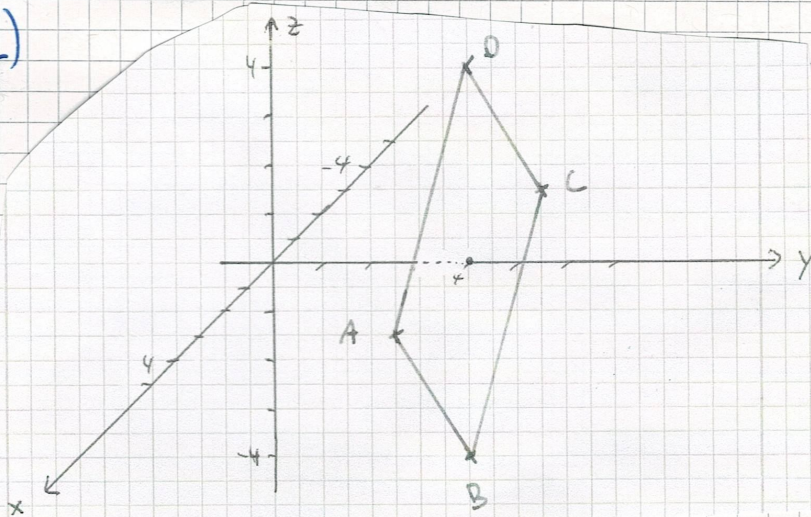
$$\Rightarrow \vec{AB} \parallel \vec{DC}$$

d) Es gilt:  $\vec{BC}$  und  $\vec{AD}$  sind auch Vielfache voneinander

$$\Rightarrow \vec{BC} \parallel \vec{AD}$$

$\Rightarrow$  Das Viereck ist ein Parallelogramm  
(aber nicht zugleich ein Rechteck)

3a)





$$A) \vec{AB} = \begin{pmatrix} 0-3 \\ 4-4 \\ 0-0 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} -3 \\ 0 \\ -4 \end{pmatrix} \quad \vec{DC} = \begin{pmatrix} -3-0 \\ 4-4 \\ 0-4 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} -3 \\ 0 \\ -4 \end{pmatrix}$$

$$\Rightarrow \vec{AB} \parallel \vec{DC}$$

$$\vec{AD} = \begin{pmatrix} 0-3 \\ 4-4 \\ 0-0 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} -3 \\ 0 \\ 4 \end{pmatrix} \quad \vec{BC} = \begin{pmatrix} -3-0 \\ 4-4 \\ 0-(-4) \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} -3 \\ 0 \\ 4 \end{pmatrix}$$

$$\Rightarrow \vec{AD} \parallel \vec{BC}$$

$$|\vec{AB}| = \left| \begin{pmatrix} -3 \\ 0 \\ -4 \end{pmatrix} \right| = \sqrt{9+16} = \sqrt{25} = 5 \text{ LE}$$

$$|\vec{AB}| = |\vec{DC}| = 5 \text{ LE}$$

$$|\vec{AD}| = \left| \begin{pmatrix} -3 \\ 0 \\ 4 \end{pmatrix} \right| = \sqrt{9+16} = \sqrt{25} = 5 \text{ LE}$$

$$|\vec{AD}| = |\vec{BC}| = 5 \text{ LE}$$

$$\vec{AB} \cdot \vec{AD} = \begin{pmatrix} -3 \\ 0 \\ -4 \end{pmatrix} \cdot \begin{pmatrix} -3 \\ 0 \\ 4 \end{pmatrix} = 9-16 = -7 \neq 0$$

$\Rightarrow$  Kein rechter Winkel bei A

Es handelt sich um eine Raute. Die Seiten sind nämlich alle gleich lang und die gegenüberliegenden Seiten sind parallel zueinander. Es ist kein Quadrat, da ansonsten der Winkel bei A  $90^\circ$  groß hätte sein müssen.

$$4) g: \vec{x} = \vec{OA} + r \cdot \vec{AB} \\ = \begin{pmatrix} 3 \\ 4 \\ 1 \end{pmatrix} + r \cdot \begin{pmatrix} 2-3 \\ 9-4 \\ 7-1 \end{pmatrix} \\ = \begin{pmatrix} 3 \\ 4 \\ 1 \end{pmatrix} + r \cdot \begin{pmatrix} -1 \\ 5 \\ 6 \end{pmatrix}, r \in \mathbb{R}$$

$$g: \vec{x} = \vec{OB} + r \cdot \vec{AB} \\ = \begin{pmatrix} 2 \\ 9 \\ 7 \end{pmatrix} + r \cdot \begin{pmatrix} -1 \\ 5 \\ 6 \end{pmatrix}, r \in \mathbb{R}$$

$$g: \vec{x} = \vec{OB} + r \cdot \vec{BA} \\ = \begin{pmatrix} 2 \\ 9 \\ 7 \end{pmatrix} + r \cdot \begin{pmatrix} 1 \\ -5 \\ -6 \end{pmatrix}, r \in \mathbb{R}$$



$$5a) \vec{AB} = \begin{pmatrix} 3-2 \\ 5-1 \\ 2-1 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 1 \\ 4 \\ 1 \end{pmatrix} \quad \vec{AD} = \begin{pmatrix} -1-2 \\ 1-1 \\ 3-1 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} -3 \\ 0 \\ 2 \end{pmatrix}$$

$$\vec{DC} = \begin{pmatrix} 0-(-1) \\ 5-1 \\ 4-3 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 1 \\ 4 \\ 1 \end{pmatrix} \quad \vec{BC} = \begin{pmatrix} 0-3 \\ 5-2 \\ 4-2 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} -3 \\ 3 \\ 2 \end{pmatrix}$$

$$\Rightarrow \vec{AB} = \vec{DC} \quad \Rightarrow \vec{AD} = \vec{BC}$$

$\Rightarrow$  ABCD Parallelogramm

b) Wir testen, ob es einen rechten Winkel gibt

$$\vec{AB} \cdot \vec{AD} = \begin{pmatrix} 1 \\ 4 \\ 1 \end{pmatrix} \cdot \begin{pmatrix} -3 \\ 0 \\ 2 \end{pmatrix} = -3 + 2 = -1 \neq 0$$

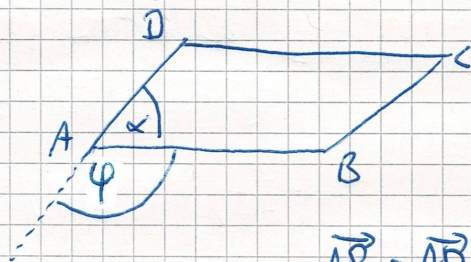
$\Rightarrow$  kein rechter Winkel bei A

$\Rightarrow$  kein Rechteck

$$c) \vec{AC} = \vec{AB} + \vec{BC} \\ = \begin{pmatrix} 1 \\ 4 \\ 1 \end{pmatrix} + \begin{pmatrix} -3 \\ 3 \\ 2 \end{pmatrix} \\ = \begin{pmatrix} -2 \\ 4 \\ 3 \end{pmatrix}$$

$$\vec{DB} = \vec{DA} + \vec{AB} \\ = \begin{pmatrix} 3 \\ 0 \\ 2 \end{pmatrix} + \begin{pmatrix} 1 \\ 4 \\ 1 \end{pmatrix} \\ = \begin{pmatrix} 4 \\ 4 \\ 3 \end{pmatrix}$$

d)

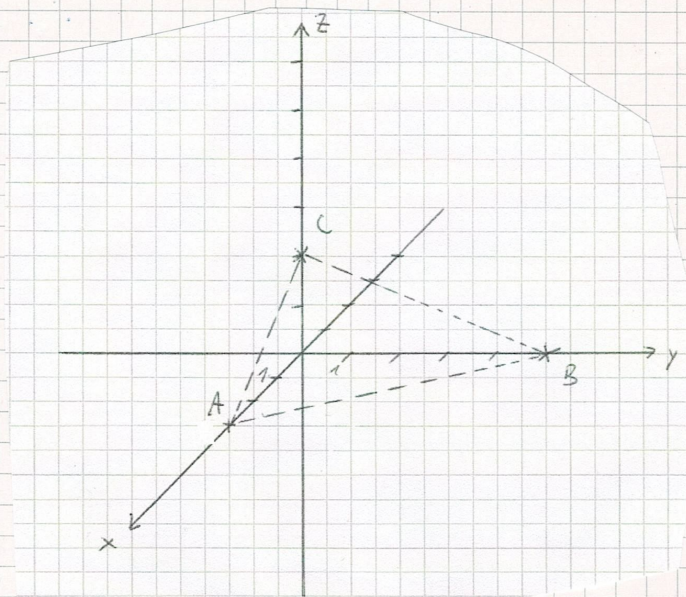


$$\text{Es gilt: } \cos \alpha = \frac{\vec{AB} \cdot \vec{AD}}{|\vec{AB}| \cdot |\vec{AD}|}$$

Wenn ein Vektor durch seinen Gegenvektor ersetzt wird, so erhält man den Nebenwinkel von  $\alpha$ .



6a)



$$b) \vec{AB} = \begin{pmatrix} -3 \\ 5 \\ 0 \end{pmatrix}, \vec{AC} = \begin{pmatrix} -3 \\ 0 \\ 2 \end{pmatrix}, \vec{BC} = \begin{pmatrix} 0 \\ -5 \\ 2 \end{pmatrix}$$

$$\text{Winkel bei A: } \vec{AB} \circ \vec{AC} = \begin{pmatrix} -3 \\ 5 \\ 0 \end{pmatrix} \circ \begin{pmatrix} -3 \\ 0 \\ 2 \end{pmatrix} = 9 \neq 0$$

$$\text{" " B: } \vec{BA} \circ \vec{BC} = \begin{pmatrix} 3 \\ -5 \\ 0 \end{pmatrix} \circ \begin{pmatrix} 0 \\ -5 \\ 2 \end{pmatrix} = 25 \neq 0$$

$$\text{" " C: } \vec{CA} \circ \vec{CB} = \begin{pmatrix} 3 \\ 0 \\ -2 \end{pmatrix} \circ \begin{pmatrix} 0 \\ 5 \\ -2 \end{pmatrix} = 4 \neq 0$$

$\Rightarrow$  Kein rechter Winkel vorhanden

$\Rightarrow$  kein rechtwinkliges Dreieck

$$c) |\vec{AB}| = \sqrt{9+25} = \sqrt{34} \text{ LE}$$

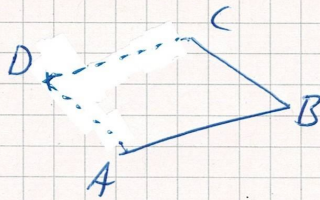
$$|\vec{AC}| = \sqrt{9+4} = \sqrt{13} \text{ LE}$$

$$|\vec{BC}| = \sqrt{25+4} = \sqrt{29} \text{ LE}$$

$\Rightarrow$  kein gleichschenkliges Dreieck



d)



$$\begin{aligned}\vec{OD} &= \vec{OA} + \vec{BC} \\ &= \begin{pmatrix} 3 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix} + \begin{pmatrix} 0 \\ -5 \\ 2 \end{pmatrix} \\ &= \begin{pmatrix} 3 \\ -5 \\ 2 \end{pmatrix} \\ &\Rightarrow D(3|-5|2)\end{aligned}$$

7)

$$\begin{pmatrix} 5 \\ 1 \\ 2 \end{pmatrix} \cdot \begin{pmatrix} x \\ 2 \\ -3 \end{pmatrix} = 0$$

$$5x + 2 - 6 = 0$$

$$5x - 4 = 0$$

$$5x = 4$$

$$\underline{x = 0,8}$$

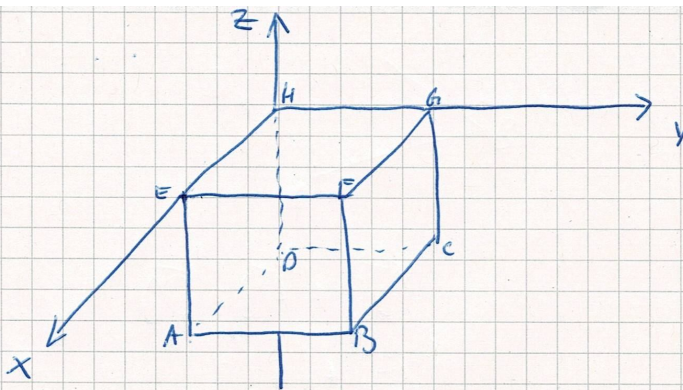
8/a) H hat die Koordinaten (0/0/0)

→ H ist der Koordinatenursprung

E liegt auf der x-Achse, da es 0 als y- und z-Koordinate hat

D liegt auf der z-Achse, da es 0 als x- und y-Koordinate hat





$$A(2/0/-2)$$

x-Koordinate wie E

y- " " D

z- " " D

$$\begin{aligned} \text{h) } g: \vec{x} &= \vec{OF} + r \cdot \vec{FD} \\ &= \begin{pmatrix} 2 \\ 2 \\ 0 \end{pmatrix} + r \cdot \begin{pmatrix} 0 & -2 \\ 0 & -2 \\ -2 & 0 \end{pmatrix} \\ &= \begin{pmatrix} 2 \\ 2 \\ 0 \end{pmatrix} + r \cdot \begin{pmatrix} -2 \\ -2 \\ -2 \end{pmatrix} \end{aligned}$$

$$P(1,5/1,5/-0,5)$$

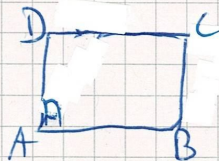
$$\begin{pmatrix} 1,5 \\ 1,5 \\ -0,5 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 2 \\ 2 \\ 0 \end{pmatrix} + r \cdot \begin{pmatrix} -2 \\ -2 \\ -2 \end{pmatrix} \quad | - \begin{pmatrix} 2 \\ 2 \\ 0 \end{pmatrix}$$

$$\begin{pmatrix} -0,5 \\ -0,5 \\ -0,5 \end{pmatrix} = r \cdot \begin{pmatrix} -2 \\ -2 \\ -2 \end{pmatrix}$$

$$\Rightarrow r = \frac{1}{4}$$

$\Rightarrow P \in g$  (P liegt auf g)

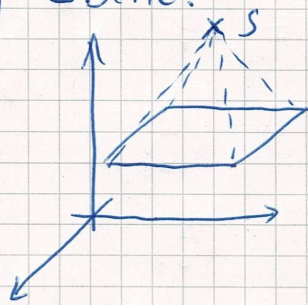
g) a)





$$\begin{aligned}
A &= |\vec{AB}| \cdot |\vec{BC}| \\
&= \left| \begin{pmatrix} 6-3 \\ 7-3 \\ 4-4 \end{pmatrix} \right| \cdot \left| \begin{pmatrix} 2-6 \\ 10-7 \\ 4-4 \end{pmatrix} \right| \\
&= \left| \begin{pmatrix} 3 \\ 4 \\ 0 \end{pmatrix} \right| \cdot \left| \begin{pmatrix} -4 \\ 3 \\ 0 \end{pmatrix} \right| \\
&= \sqrt{9+16} \cdot \sqrt{9+16} \\
&= \sqrt{25} \cdot \sqrt{25} \\
&= 5 \cdot 5 \\
&= 25 \text{ FE}
\end{aligned}$$

b) Die Punkte haben alle die z-Koordinate  $z=4$ . Das Quadrat liegt also parallel zur xy-Ebene.



Wir brauchen einen Punkt, der sich über dem Quadrat befindet. Sein Abstand vom Quadrat kann schnell bestimmt werden,

indem man von seiner z-Koordinate 4 abzieht. Dieser Abstand ist die Höhe der Pyramide.

$$V = \frac{1}{3} \cdot G \cdot h$$

$$50 = \frac{1}{3} \cdot 25 \cdot h$$

$$50 = \frac{25}{3} \cdot h \quad | \cdot \frac{3}{25}$$

$$6 = h$$

$$\Rightarrow S(x/y | 6+4)$$

$$S(x/y | 10)$$



Als x- und y-Wert kann man im Grunde alles nehmen. Das Beste ist, wenn der Punkt über dem Quadrat ist:

$$\begin{aligned}\text{Mitte des Quadrats: } \vec{OM} &= \vec{OA} + 0,5 \cdot \vec{AB} + 0,5 \cdot \vec{BC} \\ &= \begin{pmatrix} 3 \\ 3 \\ 4 \end{pmatrix} + 0,5 \cdot \begin{pmatrix} 3 \\ 4 \\ 0 \end{pmatrix} + 0,5 \cdot \begin{pmatrix} -4 \\ 3 \\ 0 \end{pmatrix} \\ &= \begin{pmatrix} 3 \\ 3 \\ 4 \end{pmatrix} + \begin{pmatrix} 1,5 \\ 2 \\ 0 \end{pmatrix} + \begin{pmatrix} -1,5 \\ 1,5 \\ 0 \end{pmatrix} \\ &= \begin{pmatrix} 3 \\ 6,5 \\ 4 \end{pmatrix}\end{aligned}$$

$$\Rightarrow M (3/6,5/4)$$

$$\Rightarrow S (3/6,5/10)$$

$$10) a) \quad 2 \cdot \vec{a} + r \cdot \vec{b} = \begin{pmatrix} -6 \\ 2 \\ 11 \end{pmatrix}$$

$$2 \cdot \begin{pmatrix} -2 \\ 1 \\ 4 \end{pmatrix} + r \cdot \begin{pmatrix} -4 \\ 0 \\ 6 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} -6 \\ 2 \\ 11 \end{pmatrix}$$

$$\begin{pmatrix} -4 \\ 2 \\ 8 \end{pmatrix} + r \cdot \begin{pmatrix} -4 \\ 0 \\ 6 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} -6 \\ 2 \\ 11 \end{pmatrix} \quad | - \begin{pmatrix} -4 \\ 2 \\ 8 \end{pmatrix}$$

$$r \cdot \begin{pmatrix} -4 \\ 0 \\ 6 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} -2 \\ 0 \\ 3 \end{pmatrix}$$

$$\Rightarrow r = 0,5$$

$$b) \quad \vec{BA} = \begin{pmatrix} -2 - (-4) \\ 1 - 0 \\ 4 - 6 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 2 \\ 1 \\ -2 \end{pmatrix} \quad \vec{BC} = \begin{pmatrix} 3 - (-4) \\ -10 - 0 \\ 8 - 6 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 7 \\ -10 \\ 2 \end{pmatrix}$$

$$\vec{BA} \cdot \vec{BC} = \begin{pmatrix} 2 \\ 1 \\ -2 \end{pmatrix} \cdot \begin{pmatrix} 7 \\ -10 \\ 2 \end{pmatrix} = 14 - 10 - 4 = 0$$

$\Rightarrow$  rechter Winkel bei B

$\Rightarrow$  rechth. Dreieck